**УСТАВ ПРОЕКТА**

| Все документы, ссылки на которые на которые содержаться в настоящем документе являются его неотъемлемой частью. |
| --- |

| **Название проекта:** | RPG World Online |
| --- | --- |
| **Менеджер проекта:** | Мигачев Павел Игоревич |
| **Дата (MM/DD/YYYY):** | 09/22/2025 |

| **Версии (строки добавляются по необходимости):** | | |
| --- | --- | --- |
| **Версия** | **Дата**  **(MM/DD/YYYY)** | **Комментарий** |
| 1.0 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

| **1. Краткое описание проекта** |
| --- |
| * 1. **Название проекта** |
| RPG World Online |
| * 1. **Суть проекта** |
| *Разработка и выпуск компьютерной игры жанра RPG с открытым миром и мультиплеером, предназначенной для ПК и консолей нового поколения.* |
| * 1. **Бизнес-окружение проекта** |
| *Издатель хочет выйти на рынок крупнобюджетных RPG с онлайн-функционалом, чтобы конкурировать с лидерами жанра и привлечь аудиторию любителей сюжетных игр и кооперативного геймплея. Успешный выпуск позволит расширить портфель издателя и повысить рыночную капитализацию.* |
| **1.4. Цели проекта** |
| * Разработать RPG с открытым миром и мультиплеером к **09/2027**. * Обеспечить совместимость с **PC, PlayStation 5 и Xbox Series X/S**. * Достичь **не менее 500 тыс. активных игроков** в течение первого года после релиза. * Получить **средний рейтинг критиков не ниже 80/100** на Metacritic. * Уложиться в **бюджет до 1 млн долларов**. |
| **1.5. Риски проекта** |
| ***Высокие****: технические сложности с мультиплеером, перерасход бюджета.*  ***Средние****: недостаточная оптимизация под консоли, уход ключевых сотрудников.* ***Низкие****: задержки при сертификации платформ.* |

| **2. Описание продукта и поставок** |
| --- |
| **2.1 Продуктом проекта является (перечень поставок)** |
| * *Игровой дистрибутив (PC, PS5, Xbox).* * *Сюжетная кампания с открытым миром.* * *Мультиплеер с серверами.* * *Игровые механики (прокачка, квесты, боссы).* * *Звуковое сопровождение и саундтрек.* * *Пользовательская документация (гайд, руководство игрока).* |
| **2.2 Главными требованиям к продукту являются (продукт позволяет):** |
| **Функциональные требования:**   * Поддержка мультиплеера (до 1000 игроков на одном сервере). * Реализация сюжетной кампании с открытым миром и системой квестов. * Игровые механики: прокачка персонажей, боевая система, боссы, крафт. * Возможность кооперативной игры и PvP. * Система сохранений и синхронизации прогресса через онлайн-сервер.   **Нефункциональные требования:**   * Совместимость с платформами PC, PlayStation 5 и Xbox Series X/S. * Высокое качество графики и анимации (уровень ААА-проекта). * Оптимизация производительности (стабильные 60 FPS на консолях нового поколения). * Стабильность серверов (онлайн без падений, минимальный пинг). * Соответствие стандартам сертификации платформ (Sony, Microsoft). |
| **2.3 Требованиями к продукту НЕ являются (продукт не включает):** |
| * Поддержка мобильных устройств. * VR-функционал. * Поддержка устаревших платформ (PS4, Xbox One). |
| **2.4 Правила приемки поставок:** |
| * *Приемка проходит поэтапно (альфа, бета, релиз).* * *Финальная сдача фиксируется по подписанию акта заказчиком.* * *Создается приемочная комиссия из представителей издателя.* |

| **3. Ограничения проекта** | |
| --- | --- |
| **3.1 Вехи и дата завершения проекта:** | |
| Начало проекта | <10/2025> |
| * Прототип игрового движка | <04/2026> |
| * Альфа-версия | <10/2026> |
| * *Бета-версия* | *<04/2027>* |
| Завершение проекта | *<09/2027>* |
| **3.2 Общий бюджет проекта:** | |
| Не более **1 млн долларов** | |
| **3.3 Ограничения по выполнению и организации работ** | |
| * *Разработка ведется только на лицензированном ПО.* * *Поддержка только современных платформ (PC, PS5, Xbox Series).* | |

| **4. Руководитель проекта и его полномочия** |
| --- |
| **4.1 Назначенный руководитель проекта** |
| *Мигачев Павел Игоревич* |
| **4.2 Полномочия руководителя проекта** |
| * Формировать команду в пределах утвержденного бюджета. * Вносить изменения в план разработки после согласования с заказчиком. * Отчитываться перед заказчиком раз в месяц. |

| **5. Заинтересованные лица и ресурсы** |
| --- |
| **5.1 Заказчик проекта** |
| *Бондарев Аркадий Сергеевич,* Руководитель проекта, студия *NextGen Games Studio* |
| **5.2 Ключевые пользователи результатов проекта:** |
| Игроки жанра RPG и любители онлайн-кооперативных игр. |
| **5.3 Спонсор проекта** |
| Генеральный директор издателя. |
| **5.4 Куратор проекта** |
| Руководитель проектного офиса издателя (если назначен). |
| **5.5 Команда проекта** |
| * *Руководитель проекта (1).* * *Геймдизайнеры (2).* * *3D-художники (3).* * *Программисты (5).* * *Звуковые дизайнеры (2).* |
| **5.6 Инфраструктура** |
| * *Игровой движок (Unreal Engine / Unity).* * *Серверное ПО для мультиплеера.* * *Лицензированное ПО для графики и звука.* |
| **5.7 Соисполнители проекта** |
| *Подрядчики на серверное обеспечение и маркетинг.* |

| **6. Согласовательные подписи** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **УТВЕРЖДАЮ:** | | | |
| **Мигачев Павел Игоревич** | **Генеральный директор издательской компании *GameWorld Publishing*** | **Подпись** | **Дата**  **09/22/2025** |
| *Бондарев Аркадий Сергеевич* | Руководитель проекта, студия *NextGen Games Studio* |  | 09/22/2025 |

*Подпись означает согласие подписавшего со всеми положениями настоящего документа.*